

# Содержание

<b>1</b>	<b>ОСНОВЫ</b>	<b>2</b>
1.1	HTML . . . . .	2
1.2	CSS . . . . .	2
1.3	CSS. Эффекты . . . . .	2
1.4	JavaScript. Переменные и DOM, функции . . . . .	2
1.5	JavaScript. JSON . . . . .	2
1.6	JavaScript. Условные конструкции, циклы . . . . .	2
1.7	Bootstrap . . . . .	2
1.8	JQuery . . . . .	2
1.9	Игра «2048». Часть 1 . . . . .	2
1.10	Игра «2048». Часть 2 . . . . .	2
1.11	Игра «2048». Часть 3 . . . . .	2
1.12	Игра «2048». Часть 4 . . . . .	3
<b>2</b>	<b>ТЕХНОЛОГИИ</b>	<b>3</b>
2.1	GitHub . . . . .	3
2.2	AJAX, WebSocket . . . . .	3
2.3	Gulp . . . . .	3
2.4	Bower . . . . .	3
2.5	SASS . . . . .	3
2.6	RActive . . . . .	3
2.7	Приложение «WishList». Часть 1 . . . . .	3
2.8	Приложение «WishList». Часть 2 . . . . .	3
2.9	Приложение «WishList». Часть 3 . . . . .	3
2.10	Приложение «WishList». Часть 4 . . . . .	3
2.11	PageSpeed . . . . .	4
2.12	Перспективы . . . . .	4

# **1 Основы**

## **1.1 HTML**

Древовидная структура, форматирование, таблицы, элементы управления, блочная разметка.

## **1.2 CSS**

Классы стилей. Изменение внешнего вида элементов.

## **1.3 CSS. Эффекты**

Анимации, трансформации, тени.

## **1.4 JavaScript. Переменные и DOM, функции**

Динамические страницы. Доступ к узлам HTML, события.

## **1.5 JavaScript. JSON**

Формат обмена и хранения данных.

## **1.6 JavaScript. Условные конструкции, циклы**

Операторы ветвления. Итерирование по элементам.

## **1.7 Bootstrap**

Адаптивная разметка, компоненты.

## **1.8 JQuery**

Селекторы, плагины.

## **1.9 Игра «2048». Часть 1**

Базовая вёрстка.

## **1.10 Игра «2048». Часть 2**

Внутреннее представление поля.

## **1.11 Игра «2048». Часть 3**

Логика и управление.

## **1.12 Игра «2048». Часть 4**

Размещение на хостинге.

## **2 Технологии**

### **2.1 GitHub**

Открытые репозитории, клиент Git.

### **2.2 AJAX, WebSocket**

Асинхронные запросы, сокет.

### **2.3 Gulp**

Система сборки файлов проекта.

### **2.4 Bower**

Менеджер библиотек проекта.

### **2.5 SASS**

Упрощение разработки CSS.

### **2.6 RActive**

Двухнаправленное связывание данных и представления.

### **2.7 Приложение «WishList». Часть 1**

Дизайн макета и вёрстка.

### **2.8 Приложение «WishList». Часть 2**

Реализация MVC.

### **2.9 Приложение «WishList». Часть 3**

Дополнительные эффекты.

### **2.10 Приложение «WishList». Часть 4**

Интеграция с социальными сетями.

## **2.11 PageSpeed**

Оптимизация скорости загрузки.

## **2.12 Перспективы**

Обзор дальнейших направлений.