

Содержание

1	ОСНОВЫ	2
1.1	HTML	2
1.2	CSS	2
1.3	CSS. Эффекты	2
1.4	JavaScript. Переменные и DOM, функции	2
1.5	JavaScript. JSON	2
1.6	JavaScript. Условные конструкции, циклы	2
1.7	Bootstrap	2
1.8	JQuery	2
1.9	Игра «2048». Часть 1	2
1.10	Игра «2048». Часть 2	2
1.11	Игра «2048». Часть 3	2
1.12	Игра «2048». Часть 4	3
2	ТЕХНОЛОГИИ	3
2.1	GitHub	3
2.2	AJAX, WebSocket	3
2.3	Gulp	3
2.4	Bower	3
2.5	SASS	3
2.6	RActive	3
2.7	Приложение «WishList». Часть 1	3
2.8	Приложение «WishList». Часть 2	3
2.9	Приложение «WishList». Часть 3	3
2.10	Приложение «WishList». Часть 4	3
2.11	PageSpeed	4
2.12	Перспективы	4

1 Основы

1.1 HTML

Древовидная структура, форматирование, таблицы, элементы управления, блочная разметка.

1.2 CSS

Классы стилей. Изменение внешнего вида элементов.

1.3 CSS. Эффекты

Анимации, трансформации, тени.

1.4 JavaScript. Переменные и DOM, функции

Динамические страницы. Доступ к узлам HTML, события.

1.5 JavaScript. JSON

Формат обмена и хранения данных.

1.6 JavaScript. Условные конструкции, циклы

Операторы ветвления. Итерирование по элементам.

1.7 Bootstrap

Адаптивная разметка, компоненты.

1.8 JQuery

Селекторы, плагины.

1.9 Игра «2048». Часть 1

Базовая вёрстка.

1.10 Игра «2048». Часть 2

Внутреннее представление поля.

1.11 Игра «2048». Часть 3

Логика и управление.

1.12 Игра «2048». Часть 4

Размещение на хостинге.

2 Технологии

2.1 GitHub

Открытые репозитории, клиент Git.

2.2 AJAX, WebSocket

Асинхронные запросы, сокет.

2.3 Gulp

Система сборки файлов проекта.

2.4 Bower

Менеджер библиотек проекта.

2.5 SASS

Упрощение разработки CSS.

2.6 RActive

Двухнаправленное связывание данных и представления.

2.7 Приложение «WishList». Часть 1

Дизайн макета и вёрстка.

2.8 Приложение «WishList». Часть 2

Реализация MVC.

2.9 Приложение «WishList». Часть 3

Дополнительные эффекты.

2.10 Приложение «WishList». Часть 4

Интеграция с социальными сетями.

2.11 PageSpeed

Оптимизация скорости загрузки.

2.12 Перспективы

Обзор дальнейших направлений.